

# 无线传屏 用户指南

2021 年 2 月 23 日

## 版本历史

编号	日期	制作者	说明
1	2021 年 2 月 23 日	JJ	首次发布

## 目录

无线传屏 .....	1
用户指南 .....	1
一、 简介 .....	4
1.1、功能说明 .....	4
1.2、客户端要求 .....	5
1.3、网络要求 .....	5
二、 客户端使用指南 .....	5
2.1、下载客户端 .....	5
2.2、Android 客户端使用说明 .....	6
2.2.1 遥控器 .....	7
2.2.2 摄像头 .....	8
2.2.3 桌面同步 .....	8
2.2.4 连麦 .....	11
2.2.5 音视频 .....	11
2.2.6 照片 .....	13
2.2.7 文档 .....	13
2.3、Windows 客户端使用说明 .....	14
2.3.1 投屏码投屏 .....	14
2.3.2 检索投屏 .....	14
2.4、苹果设备传屏 .....	15
2.4.1 苹果手机投屏 .....	15
2.4.2 Mac 电脑投屏 .....	16
2.5、传屏器传屏 .....	17
2.5.1 启动投屏 .....	17
2.5.2 投屏设置 .....	19
2.5.3 拓展屏 .....	19
三、 接收端使用指南 .....	20
3.1、接收端界面 .....	20
3.2、设置界面 .....	21
3.2.1 常规 .....	21
3.2.2 单画面 .....	22
3.2.3 多画面 .....	22
3.2.4 反镜像 .....	23
3.2.5 投屏码 .....	24
3.2.6 Airplay .....	25
3.2.7 管理程序 .....	25
3.2.8 配置程序 .....	26
3.2.9 注册程序 .....	27
四、 配对功能 .....	28

## 一、简介

**无线传屏软件**是用于手机、平板、笔记本电脑等移动设备与接收端设备之间推送、传屏及控制的全功能多屏互动软件。

### 1.1、功能说明

功能说明	
无线投屏	支持将 iOS、Android、Windows、macOS 等系统的画面无线传送至接收端，且传屏的同时支持从接收端反向触控电脑设备（Windows）的画面，无需连接触控、VGA 或 HDMI 线
文件推送	从手机或平板推送文件（音乐、视频、图片、Office 文档、电子书等）至接收端
无线控制	支持无线鼠标、键盘、触控板、遥控器（Home、上、下、左、右）等功能，可智能控制接收端
	支持接收端反向控制 PC 端（Windows）投屏画面
无线摄像头	实时推送手机摄像头拍摄的画面或麦克风声音到接收端上
无线批注	手机或者平板对接收端实时无线批注
反向镜像	接收端画面反向镜像到客户端，同时客户端可以对接收端进行多点触控
多分屏	支持多台客户端设备（iOS、Windows、Mac、Android）同时传屏到接收端，随意组合，接收端画面自动分割
一传多	支持将大屏画面同时传送到多个屏幕上同步显示
主持人控制	可控制已连接设备的上下屏动作
兼容 AirPlay 协议	支持 iOS 设备（iPhone、iPad 或 iPod touch）、macOS 电脑直接使用系统屏幕镜像投屏功能传送屏幕画面到接收端（无需安装 App）
兼容 DLNA 协议	支持任何兼容 DLNA 协议的 App 投屏
投屏码	可实现同一局域网下不同网段之间的投屏，无需服务器也可使用
扫码投屏	客户端扫描接收端显示的二维码即可快速投屏，解决跨网段无法才找到接收端和设备太多不好查找的问题
投屏密码	设置密码后，客户端需要输入密码才可投屏，避免投屏事故
投屏画面旋转	单画面模式下，可对投屏的画面进行旋转（0°、90°、180°、270°）
投屏独占	当已有设备在投屏，其他设备无法抢占当前投屏画面
自定义壁纸	接收端传屏帮助界面壁纸可自定义设置

## 1.2、客户端要求

- Android 5.0 或以上
- macOS 10.10 或以上
- iOS 10.9 或以上
- Windows 7/8/10

## 1.3、网络要求

- 接收端和客户端设备必须连接到同一个网络。
- 无线路由设备需要开启广播服务，确保网络/AP/路由器（若适用）已打开 mDNS
- 为了让您有良好的使用体验，强烈建议您使用 5Ghz Wi-Fi 频段

# 二、客户端使用指南

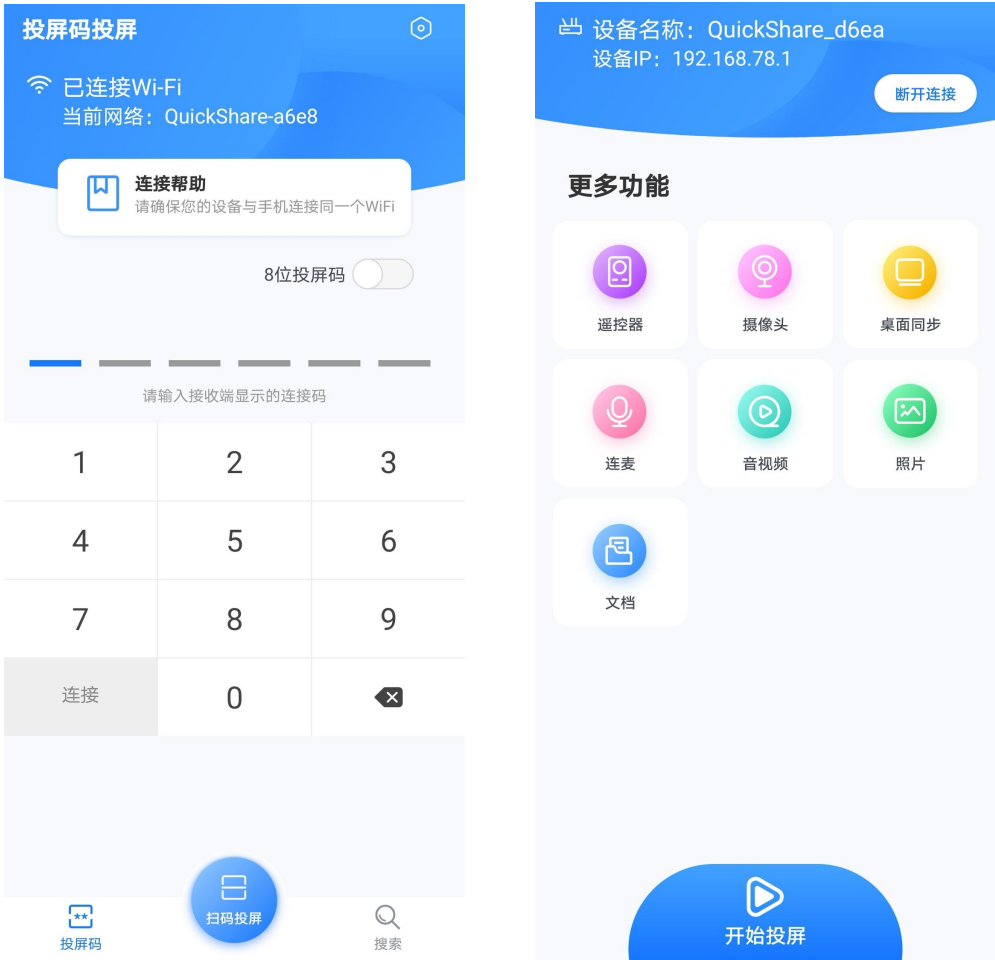
## 2.1、下载客户端

客户端设备扫描接收端显示的二维码或访问 <http://www.usbdisplay.cn/>，即可下载最新版客户端 App。



## 2.2、Android 客户端使用说明

通过以下的方法可以建立与接收端设备的连接：



- 1、通过连接接收端设备所发出的热点，打开客户端软件，点击右下角的“**搜索**”按钮，客户端会自动搜索同一局域网下的接收端，您可以在设备列表中点击您要连接的设备，即可与接收端连接。
- 2、通过扫码投屏，打开客户端软件，选择中间的“**扫码投屏**”按钮，扫描接收端显示的二维码即可自动与接收端连接。
- 3、通过投屏码，打开客户端软件，选择左下角的“**投屏码**”按钮。通过连接跟接收端相同的局域网网络，输入接收端显示的 PIN 码，即可与接收端连接。

2.2.1 遥控器

点击“**遥控器**”按钮，即可通过软件界面的选项控制接收端设备，有虚拟鼠标遥控、按键遥控、显示接收端设备本地应用的功能，可远程模拟鼠标，有上、下、左、右、左键、右键、Home 键、返回键、音量+、音量-、键盘等功能。



## 2.2.2 摄像头

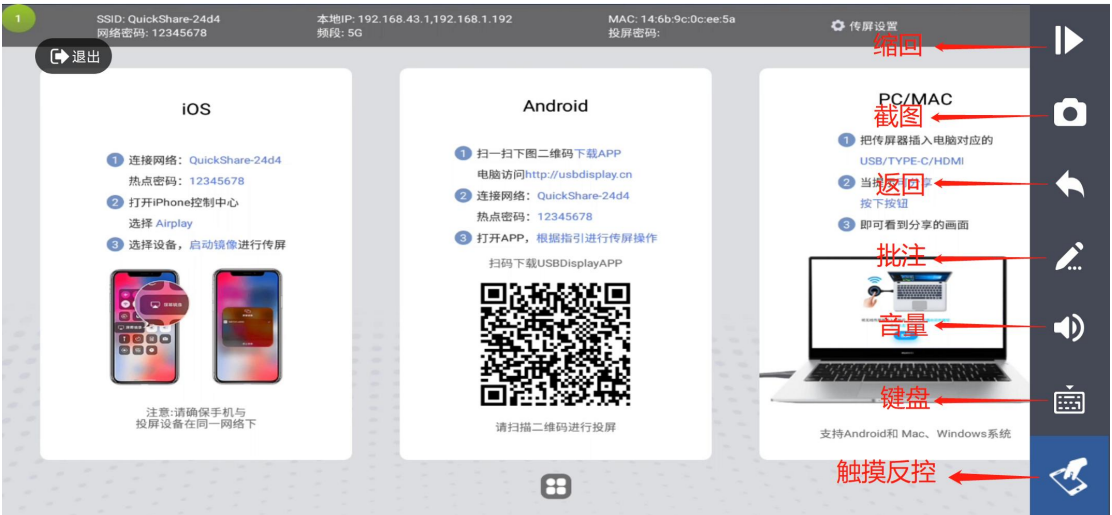
点击“摄像头”按钮,可以调用摄像头画面,进行传屏显示,摄像头的清晰度可选择 1080p、720p、自动三个选项。



## 2.2.3 桌面同步

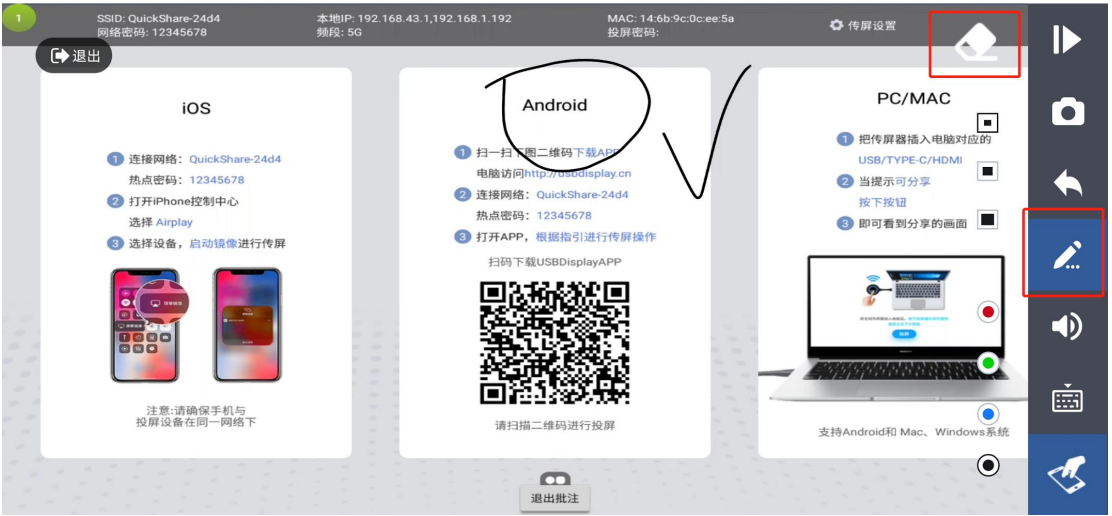
点击“桌面同步”按钮,可以将接收端显示的界面实时回传到客户端显示,可以在手机上使用侧边工具栏控制接收端画面。





### 2.2.3.1 无线批注

在桌面回传的界面，点击右上角的做箭头图标，点击“批注笔”按钮，即可开始对接收端画面进行无线批注，可选择批注笔粗细和颜色。点击界面右上角的“橡皮擦”按钮，可以擦除选定的批注痕迹。再次点击“批注笔”按钮，可退出批注模式。



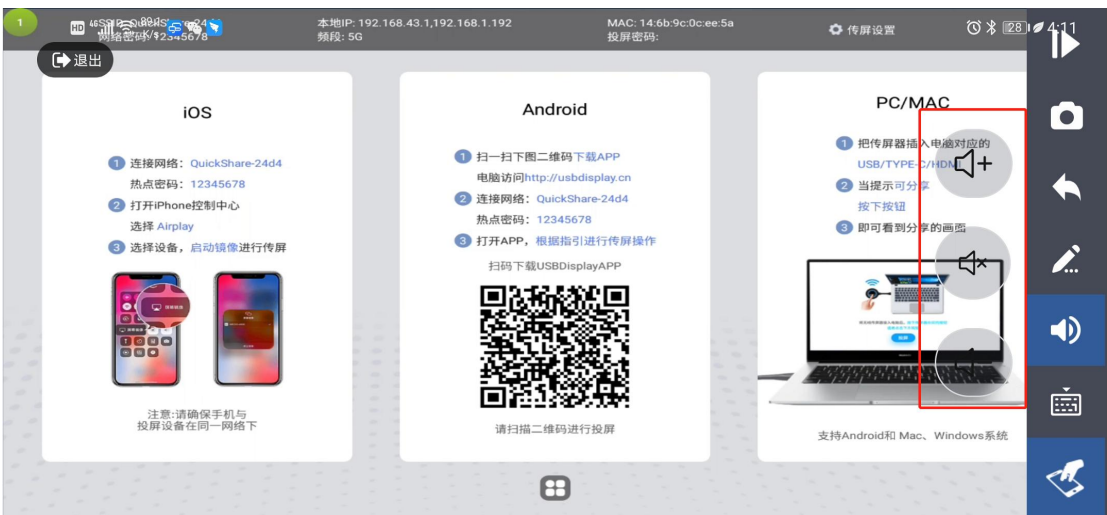
### 2.2.3.2 截图

点击“截图”按钮，可以截取接收端的画面保存到手机相册。



### 2.2.3.3 音量控制

点击“音量”按钮，可以控制接收端设备的音量大小，以及静音。

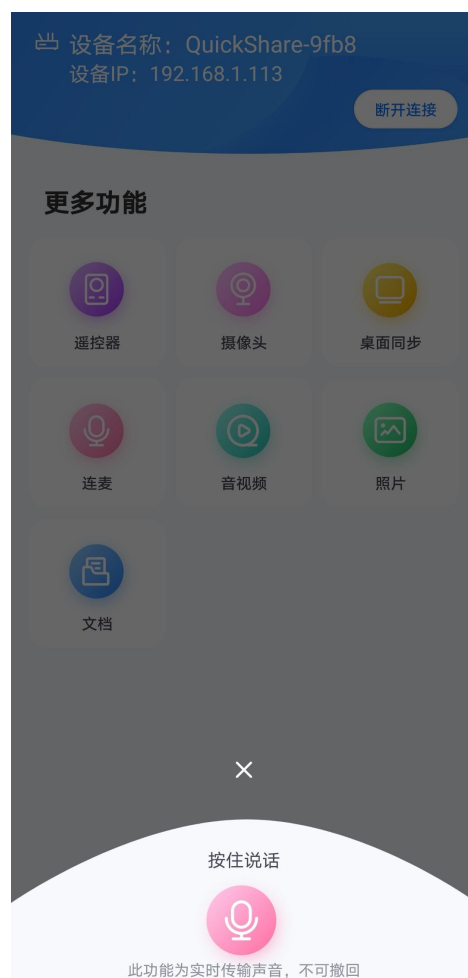


### 2.2.3.4 触摸反控

点击“触摸反控”按钮，即可选择是否允许触摸反控。

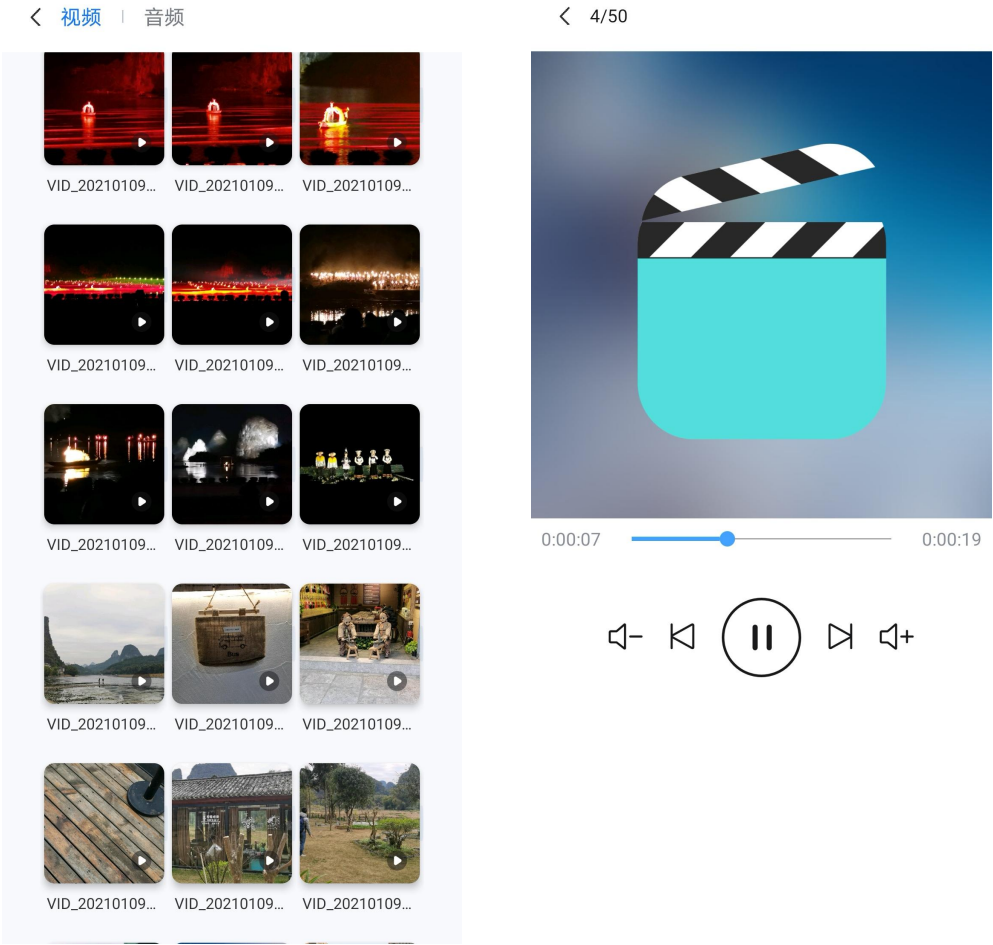
### 2.2.4 连麦

点击“连麦”按钮，可以把手机当作一个麦克风，将声音实时传到接收端大屏播放。



### 2.2.5 音视频

点击“音视频”按钮，可以显示手机本机的音视频文件，选择指定的音视频文件，即可将其分享到接收端设备播放展示，可以通过安卓客户端控制播放视频的声音大小、暂停等。



## 2.2.6 照片

点击“照片”按钮，可以显示手机本机的图片，选择指定的图片，点击“上传图片”进行分享，可以通过左右滑动进行切换分享的图片。



## 2.2.7 文档

点击“文档”按钮，可以显示手机本机的 word、ppt、excel 等文件进行分享。（接收端需要安装 WPS 应用）

## 2.3、Windows 客户端使用说明

将电脑和接收端设备处于同一个局域网，打开 Windows 客户端。

### 2.3.1 投屏码投屏

可输入投屏码与接收端进行连接（投屏码显示在接收端的右上角）。



点击“8 位数”，可以切换为 8 位数的投屏码进行投屏。

### 2.3.2 检索投屏

点击“连接”，客户端会自动搜索同一局域网下的接收端，您可以在设备列表中点击您要连接的设备，即可与接收端连接。

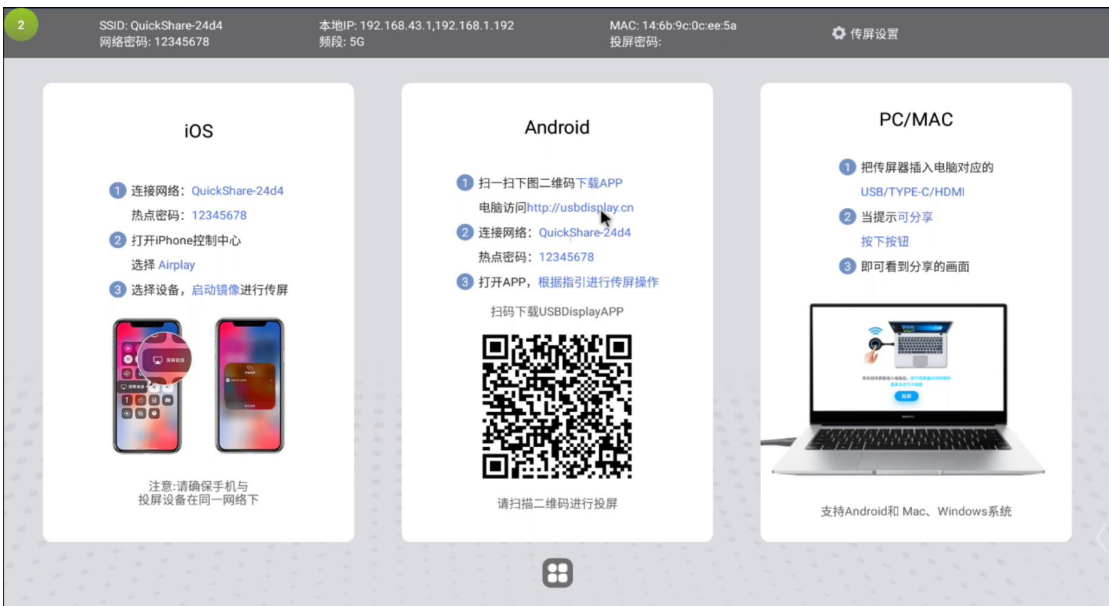




点击指定接收端后面的“点击连接”按钮，可以进行连接，准备投屏动作。



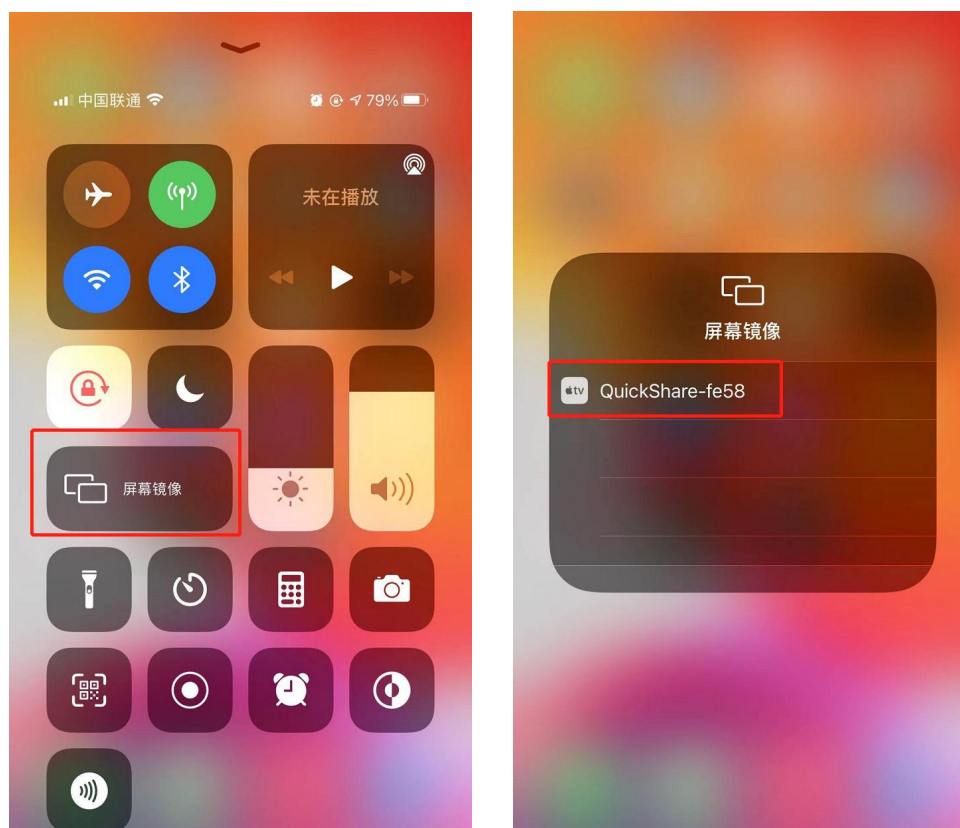
点击“启动投屏”按钮，可以将电脑的界面实时传屏到接收端显示。点击“启动反镜像”按钮，可以将接收端显示的界面实时回传到 Windows 客户端显示，并可以反向触控接收端的界面。



## 2.4、苹果设备传屏

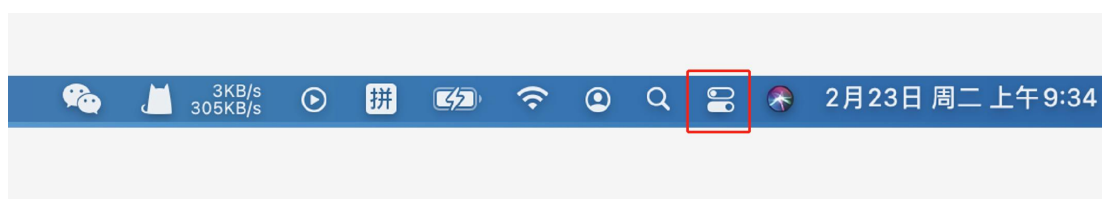
### 2.4.1 苹果手机投屏

将苹果手机和接收端设备处于同一个局域网，打开苹果手机自带的“镜像投屏”进行投屏，如图所示。



## 2.4.2 Mac 电脑投屏

将 Mac 电脑和接收端设备处于同一个局域网，点击 Mac 电脑右上角的图标，如图所示。



选择自带的“屏幕镜像”图标，可以选择该局域网下的接收端设备进行投屏





## 2.5、传屏器传屏

### 2.5.1 启动投屏

将传屏器接到电脑（Windows/MacOS）的 USB（HDMI/Type-c）口进行传屏（当用户的电脑第一次使用传屏器时，需要到该电脑的计算机-可移动储存设备-双击盘符 CD 驱动器:USBDisplay），此时传屏应用将会自动运行。需要注意的是，Win10 系统需要关闭防火墙（windows defender）。盘符如下图所示。



传屏器插入后会自动启动，传屏器的灯闪烁代表正在启动中，等待 10s 左右，传屏器灯常亮时，电脑桌面显示的传屏界面提示“按下可传屏”时，单击传屏器即可传屏，如下图显示。

QuickShare-9fb8 192.168.43.1



按下按钮，分享你的屏幕

投屏



（在某些电脑系统，由于杀毒软件拦截的原因，非第一次使用，传屏器也未能自动运行，那么需要执行 USBDisplay 盘符里面的 launcher.exe 程序即可。）

当传屏器正在投屏时，如下图所示，如需结束投屏，再次按下传屏器按键即可。

QuickShare-9fb8 192.168.43.1



你的屏幕正在分享，按键停止！



### 2.5.2 投屏设置

点击传屏界面左下角的设置图标，可以选择扩展屏幕、传输声音、鼠标加速、即插即投、编码算法等。



### 2.5.3 拓展屏

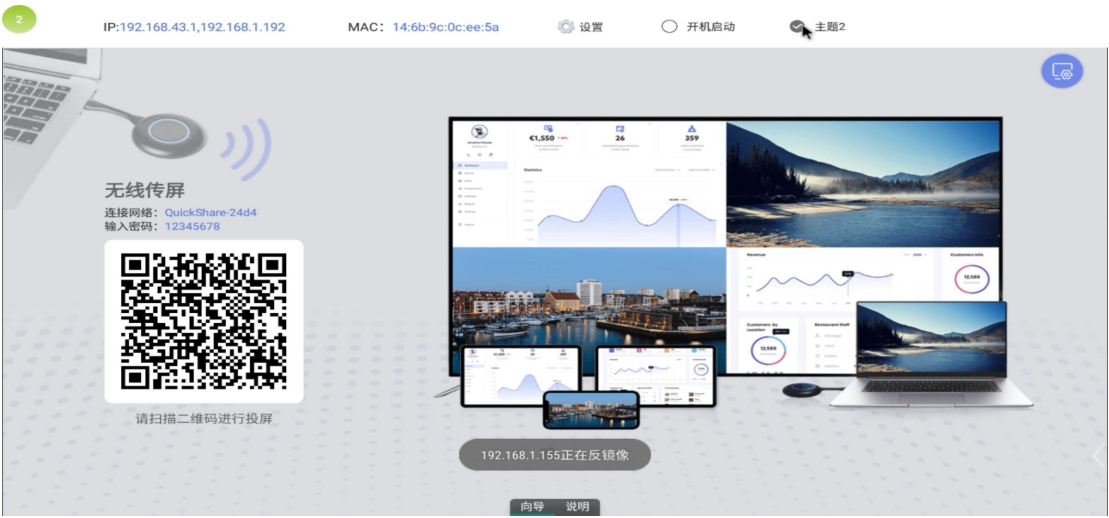
使用拓展屏时，需要先双击安装一个驱动，然后再勾选“拓展屏幕”的选项。该驱动在计算机叫 **usbdisplay** 的“CD 驱动器”目录下，如下图所示。



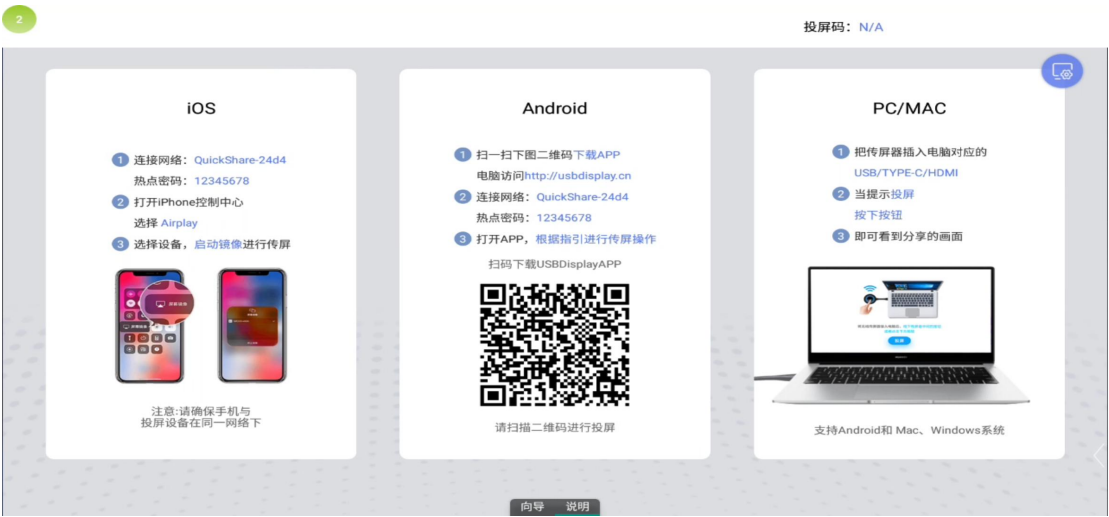
### 三、接收端使用指南

#### 3.1、接收端界面

如下图所示，接收端主页面会显示网络名称、网络密码、扫码投屏二维码、设备名称、IP 地址、Mac 地址等信息。选中“开机启动”，设备开机后，会自动跳转到接收端界面。



点击“主题 2”，进行更换主题风格。可自动轮播不同的帮助界面，帮助界面分别展示 iOS、Android、PC/MAC 设备的使用操作说明。其中的一个帮助界面右上角显示投屏码的数字。



## 3.2、设置界面

点击接收端界面右上角的蓝色设置按钮，可进入设置界面。

### 3.2.1 常规



●设备名称与 AP 热点名字同步：打开此选项后，接收端的设备名称，会默认的跟随热点的变化而变化

●主持人模式：打开此选项后，传屏接收端的左上角会出现小绿点，点击小绿点，会显示已经连接到接收端的客户端列表，通过点击列表的设备名称，可控制客户端的上下屏，方便管理设备的上屏和下屏

●显示欢迎/再见欢迎：打开此选项后，客户端刚上屏时，会显示“欢迎 xxx”的提示

●保持显示屏幕宽高比：打开此选项后，保持客户端原始屏幕的宽高比例，不做拉伸满屏的处理

●传屏连接密码：设置客户端投屏至接收端时所需的密码，密码验证通过后，才可进行投屏，可避免投屏事故

●连接密码动态变化：可设置投屏密码动态变化的时间（不变化、10 分钟、30 分钟等）

●显示传屏密码持续时间：设置传屏密码的提示框显示时间（5 秒、8 秒、10 秒等）

3.2.2 单画面



- 单画面模式的屏幕顺时针旋转角度：单画面模式下，可将客户端传屏志接收端的画面进行旋转，可进行 90° /180° /270° 旋转
- 独占模式：当已有设备在投屏，其他设备无法抢占当前投屏画面

3.2.3 多画面



- 多画面布局
  - 1、等比例划分，客户端投屏的画面占用一样的比例
  - 2、主从屏幕，其中一个客户端投屏的画面占用较多空间，其他客户端的界面占用较少的空间

- 双击多画面窗口
- 1、标准触摸：在多画面窗口时，触摸其中一个投屏的画面，将其识别为标准的触摸
- 2、全屏：在多画面窗口时，双击其中一个投屏的画面，将放大该投屏的画面
- 两画面时，拉伸占满高度：在两画面投屏时，会拉伸投屏的画面，占满屏幕的高度

### 3.2.4 反镜像



- 分辨率：可设置 720p、1080p 的分辨率
- 帧率：可设置 10fps、15fps、20fps、25fps 的帧率
- 支持客户端数量：可设置最大可支持反镜像的客户端数量
- 反镜像模式：
  - 1、默认模式，帧率选项不可设置，需要占用比较大的数据量
  - 2、帧率可调模式，可设置帧率，占用的数据量较小
- 反镜像设备触摸控制权：此选项可设置客户端反镜像接收端的界面时，是否可以反向控制接收端的界面内容
- 请求批注授权类型：有三种选项
  - 1、不允许客户端进行批注，此时反镜像时无法批注
  - 2、自由批注，不需要请求权限即可批注
  - 3、每次都需要请求权限才可以批注
- 同时进行批注的客户端数：可设置同时进行批注的客户端数量，默认是 1

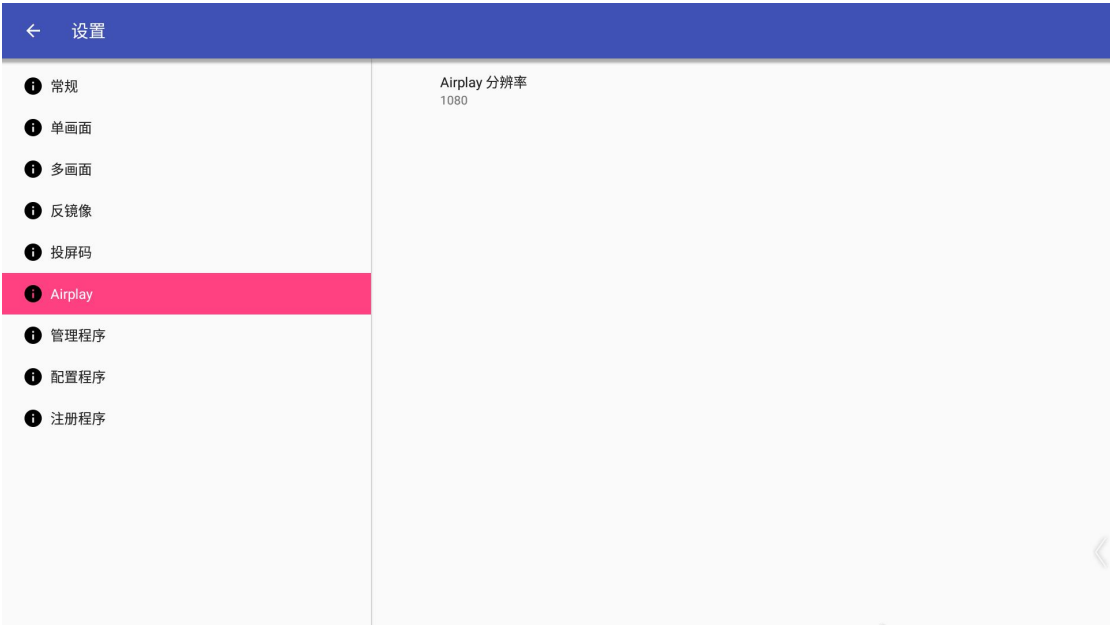
3.2.5 投屏码



- 客户端可发现服务：如需用到投屏码的功能，需要将此选项打开，同个局域网内的客户端即可发现服务端
- 投屏码功能：打开此选项，可使用投屏码的功能，各传屏客户端可以通过投屏码直接与接收端连接，解决跨网段无法才找到接收端和设备太多不好查找的问题
- 投屏码类型：
  - 1、无服务器类型，适用于局域网下设备较少，网络结构不复杂的场景，不需要连接公网
  - 2、有服务器类型，适用于局域网下设备较多，网络结构较复杂的场景，需要连接公网
- 显示投屏码
  - 1、隐藏，不在屏幕上方显示投屏码
  - 2、一直在屏幕上方显示投屏码
  - 3、当没有设备在投屏时，显示在屏幕上方，当有设备投屏时则隐藏起来
  - 4、只有在有设备投屏时才显示投屏码
- 更新投屏码频率：可选择投屏码的更新频率



### 3.2.6 Airplay



- Airplay 分辨率：可选择 1080p 和 720p 分辨率

### 3.2.7 管理程序

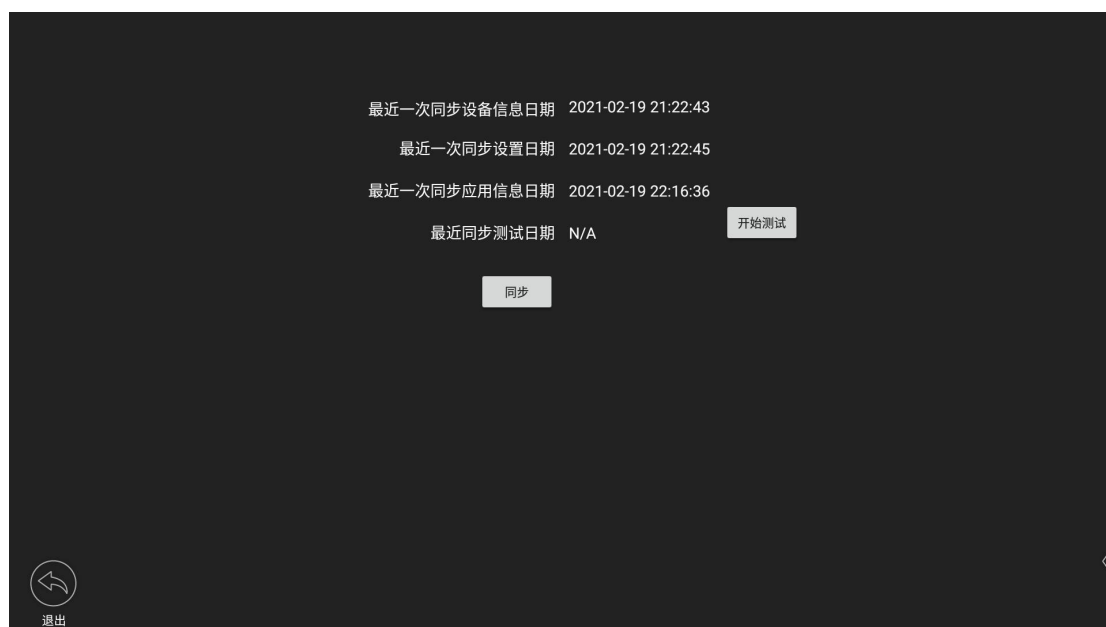


- 管理程序服务：打开此服务，可开启管理程序服务，客户端可对接收端进行一些投屏的管理，比如控制已连接设备的上屏下屏的动作，默认打开

### 3.2.8 配置程序



●同步设置：点击该选项，跳转到同步的界面，点击同步，可将本地设置信息同步到服务器并且把服务器的设置同步到本地



●**手动配对投屏器：**点击该选项，可手动设置本地无线局域网的网络 SSID、密码、分配给接收端的 ip 信息，点击生成配置，即可生成配对信息，停留在当前界面用 USB 传屏器进行配对，即可实现手动配对传屏器



●**配置程序版本：**显示传屏配置程序的版本

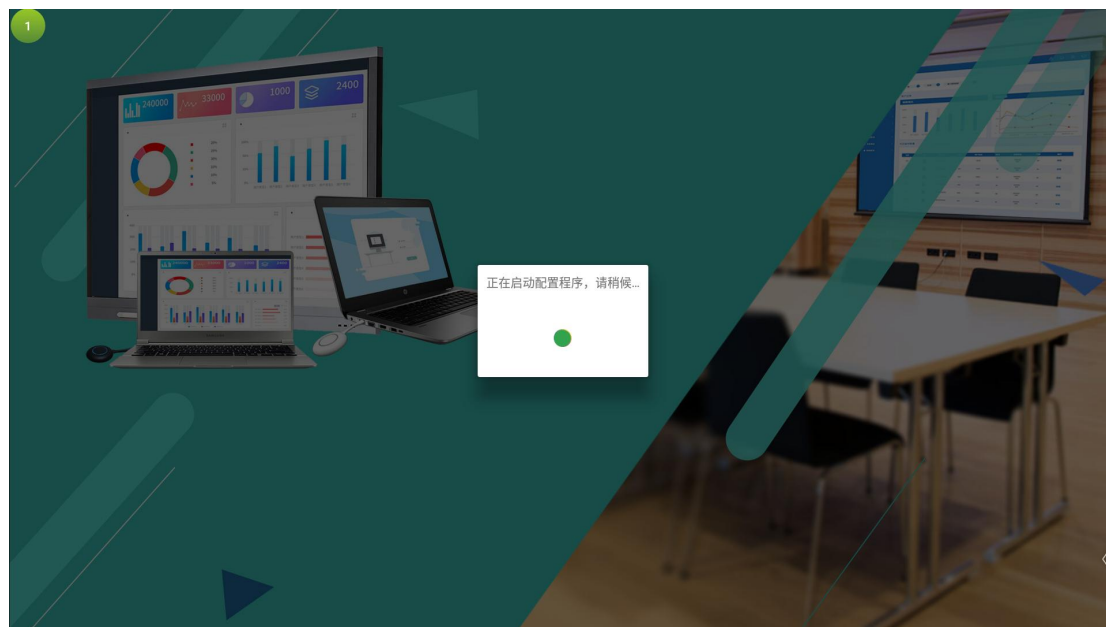
3.2.9 注册程序



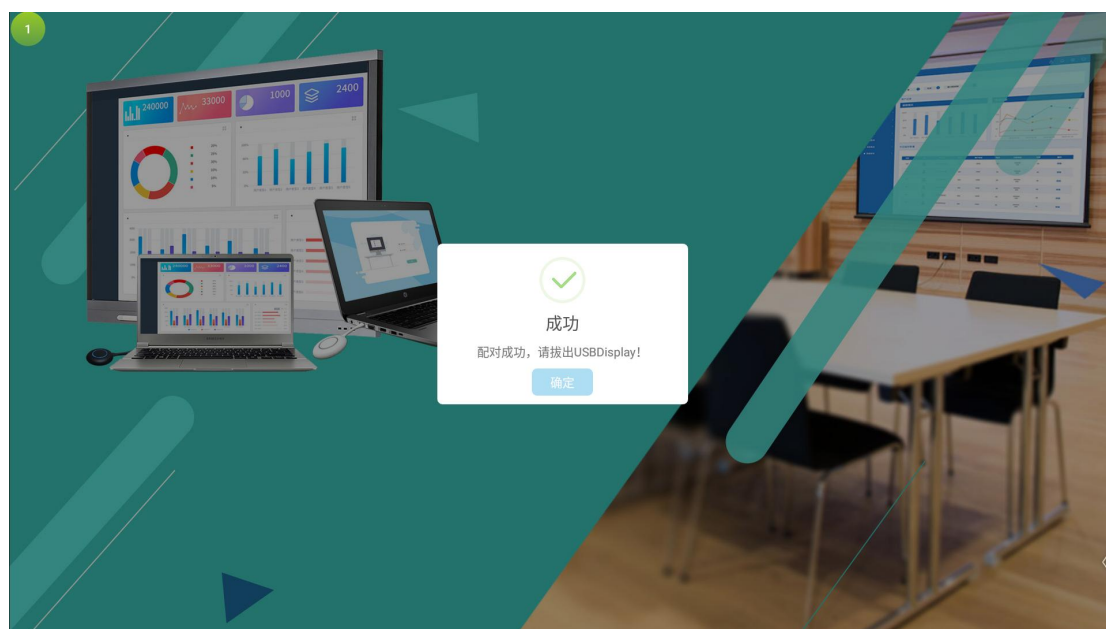
●**注册程序版本：**显示注册程序版本

## 四、配对功能

将发射端传屏器接入整机/盒子（装有接收端软件的设备）的 USB 口，会自动进行配对，配对后，直接将发射端传屏器接入笔记本电脑即可实现传屏。



配对成功后如下图所示，此时将传屏器接到电脑的 USB 口等待数秒即可轻松一键传屏



在整机/盒子（装有接收端软件的设备）连接互联网的情况下，会根据后台更新情况自动更新接收端软件，若发现发射端传屏器的固件版本低于整机/盒子（装有接收端软件的设备）固件版本时，在电脑传屏端会弹出提示版本不匹配，请升级，此时需要把 USB 按钮插入整机的 USB 口进行重新升级配对即可同步版本